

Ik werk als freelance developer en ontwikkel Storefront Simulator in mijn vrije tijd. Ik ben een rustige en nieuwsgierige ontwikkelaar die graag nieuwe technologieën leert kennen en vereisten omzet in werkende software. Ik probeer eerst de situatie te begrijpen en neem vervolgens verantwoordelijkheid wanneer een probleem om actie vraagt.

01 Huidig werk

april 2022 - heden

Facturatie voor Ravago

Ontwikkelaar | Lopend freelanceproject

Ik werk mee aan een interne Ravago-tool waarmee facturen worden opgesteld voor klanten en juridische entiteiten binnen de groep.

Technologieën: Java | Kubernetes | OKD | IBM DB2

02 Onafhankelijk project

Storefront Simulator

ENIGE ONTWIKKELAAR | BÈTA | OPENBARE DEMO BESCHIKBAAR

Ik ben de enige ontwikkelaar van Storefront Simulator en voer al het ontwikkelwerk uit met Unity, C# en Steamworks.

Technologieën: Unity | C# | Steamworks

store.steampowered.com/app/2912750/

03 Een selectie van eerdere projecten

mei 2021 -
september 2021

Joyn

Modernisering van het handelaarsportaal

Meegewerkt aan de herwerking van een handelaarsportaal van Angular 1 naar React 17.

Technologieën: React | TypeScript | Material Design | Angular | Keycloak

oktober 2020 - april
2021

Local Food Works

Integratie voor productimport door leveranciers

Meegewerkt aan een integratie die externe Excel-bestanden synchroniseerde met het platform en waarmee leveranciers producten in hun winkels konden importeren.

Technologieën: Java | Spring | TypeScript | Angular | Docker

oktober 2021 - maart 2022

Enervalis**Destination Energy Management**

Backendontwikkeling in Node.js voor het beheer van elektrische voertuigen.

Technologieën: Node.js

februari 2021 - maart 2021

ETWIE**Proof of concept voor een beeldbank rond asbest**

Backendontwikkeling met PHP/Symfony en een frontend in Angular.

Technologieën: PHP | Symfony | Angular | TypeScript | SQL

maart 2020 - september 2020

JIDOKA**Coachingtool**

Ontwikkelwerk met Java en React aan een interne tool voor coaching- en prestatieopvolging.

Technologieën: Java | React | TypeScript | Spring Boot | Jest | Mockito

Kerntechnologieën	Java Spring Spring Boot C# Unity
Web	TypeScript React Angular Node.js HTML CSS
Data en platformen	SQL PostgreSQL MySQL Docker Kubernetes OKD IBM DB2
Kwaliteit en werkwijze	JUnit Mockito Jest Git Scrum Test-driven development

OPLEIDING Professionele bachelor in de computerwetenschappen Thomas More Geel 2017 - 2020	TALEN Nederlands en Engels Nederlands: moedertaal Engels: vloeiend
---	--

Contact: jeff.vandenbroeck@infium.be | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)